### Design

### Ma

### 1. Riconoscere e promuovere, negli oggetti, il primato dei contenuti immateriali (più progetto, più idea, più etica, più umanità p

il primato dei contenuti immateriali (più progetto, più idea, più etica, più umanità, più coscienza, più ironia).

### 2.

Ridurre l'investimento nei contenuti materiali (meno materia, meno macchine, meno energia, meno trasporti, meno imballaggi). Concepire oggetti più "leggeri".

### 3.

Vivere è divenire, mutamento, azione: produzione del futuro, nel quale non possiamo fare a meno di proiettarci.

### 4.

Progettare-su-richiesta è produrre oggetti per soddisfare i bisogni delle persone.

### 5.

Valorizzar<mark>e l'uso di ciò che è già prodotto promuovendo un'etica del consumo consapevole che tenda a ridurre lo sfruttamento delle risorse naturali.</mark>

### 6.

Riscoprire un equilibrio tra gesto tecnico e obiettivo, allo scopo di ridimensionare il potere della tecnica - che sia di nuovo mezzo e non fine.

### 7

Privilegiare una distribuzione alternativa, a filiera corta, italiana, con la fabbrica vicino al consumatore.

### 8.

Essere sempre semplici, diretti, autentici.

# ni

## fe

### Sto